

## **Regulamin wydarzenia „Symulator Parlamentu”**

### **§ 1.**

1. Regulamin określa:

- 1) zasady organizacji i uczestnictwa w wydarzeniu edukacyjnym „Symulator Parlamentu”, zwanym dalej „Wydarzeniem”;
- 2) cele i zakres Wydarzenia;
- 3) zasady rekrutacji i uczestnictwa w Wydarzeniu;
- 4) obowiązki uczestników;
- 5) zasady organizacyjne i porządkowe.

2. Ilekroć w Regulaminie jest mowa o „Regulaminie”, należy przez to rozumieć niniejszy Regulamin.

### **§ 2.**

1. Organizatorami Wydarzenia są Młodzieżowy Sejmik Województwa Zachodniopomorskiego oraz Sekretariat ds. Młodzieży Województwa Zachodniopomorskiego, zwani dalej „Organizatorami”.
2. Organizatorzy odpowiadają za przygotowanie, przeprowadzenie i koordynację Wydarzenia.
3. Wydarzenie odbędzie się w Szczecinie, w dniach 27-82 marca 2025 r.

### **§ 3.**

Celem Wydarzenia jest:

- 1) zapoznanie młodzieży z funkcjonowaniem parlamentu oraz procesem legislacyjnym;
- 2) rozwijanie kompetencji społecznych, negocjacyjnych i obywatelskich uczestników;
- 3) promowanie aktywności społecznej oraz edukacja w zakresie zasad demokracji;
- 4) wspieranie rozwoju liderów przyszłości poprzez praktyczne doświadczenie pracy parlamentarnej;
- 5) integracja młodzieży z różnych środowisk oraz budowanie sieci kontaktów między uczestnikami, ekspertami i przedstawicielami władz, w tym władz samorządu województwa zachodniopomorskiego;
- 6) rozwój umiejętności debatowania, pracy w grupie oraz rozwiązywania problemów;
- 7) inspirowanie uczestników do aktywnego angażowania się w życie publiczne i działalność obywatelską.

### **§ 4.**

1. Rekrutacja do Wydarzenia odbywa się w dniach 10–21 lutego 2025 r. poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie internetowej Sekretariatu ds. Młodzieży Województwa Zachodniopomorskiego.
2. W Wydarzeniu mogą uczestniczyć uczniowie szkół ponadpodstawowych z terenu województwa zachodniopomorskiego. Udział w Wydarzeniu jest równoznaczny z akceptacją postanowień Regulaminu.
3. Ilekroć w niniejszym paragrafie jest mowa o szkole, należy przez to rozumieć zespół szkół lub szkołę ponadpodstawową niewłączoną do zespołu szkół.
4. Uczestników Wydarzenia, w ramach jednej szkoły, zbiorczo zgłasza szkoła. Z każdej szkoły zgłosić może się nie więcej niż pięciu uczestników.
5. Szkoła, do której uczęszczają zgłoszeni uczestnicy wyznacza spośród nauczycieli opiekuna odpowiedzialnego za opiekę nad nimi w trakcie podróży i Wydarzenia.
6. Uczestnictwo w Wydarzeniu wymaga dostarczenia do szkoły pisemnych zgód na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku, stanowiącej załącznik do Regulaminu. W przypadku osób niepełnoletnich nieposiadających pełnej zdolności do czynności prawnych, zgodę wyraża rodzic lub opiekun prawny.
7. O zakwalifikowaniu do udziału w Wydarzeniu rozstrzygają ostatecznie Organizatorzy. Decyzja o zakwalifikowaniu na Wydarzenie jest przekazywana uczestnikom nie później niż do dnia 1 marca 2025 r.

## **§ 5.**

1. Uczestnicy zobowiązani są do:
  - 1) przestrzegania postanowień Regulaminu;
  - 2) stosowania się do poleceń porządkowych Organizatorów na miejscu Wydarzenia;
  - 3) aktywnego udziału w zajęciach i pracach grupowych;
  - 4) przestrzegania zasad kultury osobistej i wzajemnego szacunku;
  - 5) niezakłócania przebiegu Wydarzenia;
  - 6) przestrzegania zasad bezpieczeństwa oraz zasad ustalonych w obiektach, w których odbywa się Wydarzenie.
2. Organizatorzy mogą określić szczegółowe zasady dotyczące zachowania uczestników w trakcie Wydarzenia.

## **§ 6.**

1. Wydarzenie odwzorowuje pracę parlamentu.
2. Uczestnicy są dzieleni na grupy, w których opracowują konkretne propozycje zmian, poddawane pod obrady. Pracę w grupach poprzedzają warsztaty.
3. W trakcie drugiego dnia Wydarzenia odbywa się symulacja obrad parlamentarnych.

## **§ 7.**

Przewodniczący Młodzieżowego Sejmiku Województwa Zachodniopomorskiego poinformuje uczestników Wydarzenia o szczegółowych zasadach rozgrywania symulacji, w tym regułach i zasadach prawnych nie później niż na 21 dni przed dniem rozpoczęcia Wydarzenia.

## **§ 8.**

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie, o czym uczestnicy zostaną poinformowani niezwłocznie.
2. W sprawach dotyczących interpretacji Regulaminu, a także nieuregulowanych Regulaminem decyzję podejmują Organizatorzy.